

# RoboCup 2026 Hodnotenie Rescue Maze – OTE

Tím	Robustnosť konštrukcie	Spoľahlivosť komponentov	Inovácie a kreativita	Modularita a prispôsobivosť	Funkčnosť programu	Čistota a štruktúra programu	Interakcia so senzormi a motormi	Programátorské koncepty	Porozumenie použitým konceptom	Dokumentácia	Spolu
Rescue Rats	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	50
RoboWatch	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	50

(NORMALIZED RUBRICS SCORE) = (TDP SCORE) / (BEST TDP SCORE)

# RoboCup 2026 Hodnotenie Rescue Maze – Rounds

## 1. Round

	Strieborná dlaždica	Dlaždica s prekážkami	Modrá dlaždica	Lack of progress	Identifikovaná obeť	Chybná identifikácia	Balíčky Harmed victim	Balíčky stable victim	Stable victim kruhy	Spolu
<b>RoboWatch</b>	0	0	30b – 10b = 20b	5 krát	0	0	0	0	0	20 bodov

## 2. Round

	Strieborná dlaždica	Dlaždica s prekážkami	Modrá dlaždica	Lack of progress	Identifikovaná obeť	Chybná identifikácia	Balíčky Harmed victim	Balíčky stable victim	Stable victim kruhy	Spolu
<b>RoboWatch</b>	10b	0	Prvá dlaždica (30b – 20b = 10b) Druhá dlaždica (30b) Celkovo 40b	2 krát	0	0	0	0	0	50 bodov

## 3. Round

	Strieborná dlaždica	Dlaždica s prekážkami	Modrá dlaždica	Lack of progress	Identifikovaná obeť	Chybná identifikácia	Balíčky Harmed victim	Balíčky stable victim	Stable victim kruhy	Spolu
<b>RoboWatch</b>	0	0	0	4 krát	5b	-5b	0	0	0	0 bodov

(NORMALIZED FIELD SCORE) = (FIELD SCORE) / (BEST FIELD SCORE)

1. Round = 0.4

2. Round = 1

3. Round = 0

# RoboCup 2026 Hodnotenie Rescue Maze – Rounds

## 1. Round

Rescue Rats	Strieborná dlaždica	Dlaždica s prekážkami	Modrá dlaždica	Lack of progress	Identifikovaná obeť	Chybná identifikácia	Balíčky Harmed victim	Balíčky stable victim	Stable victim kruhy	Spolu
	0	0	0	0	5b+5b = 10b	0	30b	10b	0	50 bodov

## 2. Round

Rescue Rats	Strieborná dlaždica	Dlaždica s prekážkami	Modrá dlaždica	Lack of progress	Identifikovaná obeť	Chybná identifikácia	Balíčky Harmed victim	Balíčky stable victim	Stable victim kruhy	Spolu
	0	0	0	3 krát	5b+5b+5b = 15b	0	0	10b+10b = 20b	0	35 bodov

## 3. Round

Rescue Rats	Strieborná dlaždica	Dlaždica s prekážkami	Modrá dlaždica	Lack of progress	Identifikovaná obeť	Chybná identifikácia	Balíčky Harmed victim	Balíčky stable victim	Stable victim kruhy	Spolu
	0	0	0	3 krát	5b písmeno 10b kruh	0	30b	10b	0	55 bodov

(NORMALIZED FIELD SCORE) = (FIELD SCORE) / (BEST FIELD SCORE)

1. Round = 1
2. Round = 0.7
3. Round = 1

# RoboCup 2026 Hodnotenie Rescue Maze – FINAL SCORES

MEAN OF NORMALIZED FIELD SCORES = (SUM OF NORMALIZED FIELD SCORES OMITTED ROUNDS) / (NUMBER OF ROUNDS)

(TOTAL SCORE) = 0.6 x (MEAN OF NORMALIZED FIELD SCORES) + 0.4 x (NORMALIZED RUBRICS SCORE)

<b>TÍM</b>	<b>NORMALIZED 1. FIELD SCORE</b>	<b>NORMALIZED 2. FIELD SCORE</b>	<b>NORMALIZED 3. FIELD SCORE</b>	<b>MEAN OF NORMALIZED FIELD SCORES</b>	<b>NORMALIZED OTE SCORE</b>	<b>TOTAL FINAL SCORE</b>
Rescue Rats	1	0.7	1	0.9	1	0.94
RoboWatch	0.4	1	0	0.4666	1	0.68